

Vragen van 'gewone' bridgers over bied- en speeltechniek én over de rechten en plichten aan de gewone bridgetafel

Je kunt kiezen uit twee BridgeTrainingpakketten:

Pakket A: Arbitrair, Bridge Training en relevant nieuws

Pakket B: Bridge Training en relevant bridgenieuws (géén Arbitrair)

Alle reeds verschenen nummers staan op: www.bridgeservice.nl

Redactie: Ciska Zuur, Margriet Jansze, Mirjam Dierckxsens, Monica Vuister, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die en Rob Stravers (eindredactie)

Informatie en tips over Rekenprogramma:

Liesbeth Hoeks Vragenhoekje:

<https://www.bridgeservice.nl/Bridgeservice-Vraaghoekje.html>



Bridge Training, Arbitrair, de digitale cursus 'Leuk, Leuker, Bridge!' en het beantwoorden van alle mogelijke en soms ook onmogelijke vragen over bridge, doen we gratis. Omdat we het leuk vinden om service te verlenen. Een donatie mag, maar alleen als die slaat op reeds verleende service. Eens per jaar betaal ik daaruit een lunch, middagje bridge en een dinertje met al mijn vaste serviceverleners en een aantal ingelote donateurs. Want de pot moet leeg, winst willen we absoluut niet maken!

NL76 ABNA 0549 4444 40, tnv Stravers, omschrijving: Bridgepot met je voornaam, zodat ik je een presentje voor je bijdrage kan toemailen.

Zes speelfiguren

Ik plukte zes speelfiguren uit de spellen die we speelden op donderdagavond 8 augustus, de avond die de glanzende avond moest worden van Femke Bol... We lasten voor deze 400 meter – geheel terecht – een extra pauze in. Helaas, geen goud. Maar ook na haar brons had ik geen spijt van deze onderbreking. Integendeel, gedeelde smart is halve smart, en waarom zouden we die niet delen met een jonge vrouw die ons al zoveel heeft laten meegenieten van wat zij aan sport toevoegt.

Daarna terug van de atletiekbaan naar onze groene tafels, waaraan we ietwat gedesillusioneerd korte sprintjes trokken met een paar best wel vaak voorkomende speelfiguren.

Veel plezier ermee. Dat is immers het enige wat telt!

Figuur 1

♦ 8 5 4 3

♦ H V 10 9 6

Hoe speel je deze kleur het liefst aan voor zoveel mogelijk slagen?

- a. Ik speel ♦H voor, als die de slag wint vervolg ik met ♦V
 - b. Ik speel ♦H voor, als die de slag wint vervolg ik met ♦6
 - c. Ik speel vanaf noord ♦3 naar ♦H
 - d. Ik speel vanaf noord ♦3 naar ♦10
-

Antwoord figuur 1

♦ 8 5 4 3

♦ H V 10 9 6

Hoe speel je deze kleur het liefst aan voor zoveel mogelijk slagen?

- a. Ik speel ♦H voor, als die de slag wint vervolg ik met ♦V = 0 punten
- b. Ik speel ♦H voor, als die de slag wint vervolg ik met ♦6 = 0 punten
- c. Ik speel vanaf noord ♦3 naar ♦H = 2 punten
- d. Ik speel vanaf noord ♦3 naar ♦10 = 1 punt

	♦ 8 5 4 3	
I	♦ x	♦ A B x « zo zaten de ruiten verdeeld
II	♦ B	♦ A x x
III	♦ B x	♦ A x
IV	♦ B x x	♦ A
	♦ H V 10 9 6	

De meest kansrijke aanpak is ♦3 naar ♦H (speelwijze c), om daarna weer vanuit noord een kleine ruiten voor te spelen. Daarmee verklein je het risico dat ♦B een slag wint. Met ♦ABx bij west, verlies je met elke speelwijze twee ruitenslagen. Daar houd je dus geen rekening mee 😊. Je wilt alleen voorkomen dat je ook twee slagen verliest met ♦ABx bij oost.

Met alle bovenstaande vier verdelingen is alleen **speelwijze c** goed voor één verliesslag!

Met speelwijze **d** verlies je met verdeling II en III een slag aan ♦B. Speelwijze **a** gaat mis met verdeling I en IV; en speelwijze **b** met verdeling I, II en IV.

Lastig dilemma met speelwijze c?

Als ♦H de eerste slag won, en oost en west een kleine ruiten bijspeelden, mis je alleen nog ♦AB. Dan kún je het niet verkeerd doen als je daarna weer **vanuit noord** een kleine ruiten voorspeelt. Als rechts niet bekend, verlies je met elke speelwijze twee ruitenslagen, bekend rechts wel, dan verschijnt ♦B of ♦A en kan er niets meer misgaan.

Figuur 2

♦ A B 9 4

♦ V 10 3

Hoe speel je deze kleur het liefst aan voor zoveel mogelijk slagen?

- a. Ik speel ♦V voor en snijd op ♦H
- b. Ik speel ♦A en dan ♦4 naar ♦V
- c. Ik speel de eerste slag ♦4 naar ♦V

Antwoord figuur 2

♦ A B 9 4

♦ V 10 3

Hoe speel je deze kleur het liefst aan voor zoveel mogelijk slagen?

- a. Ik speel ♦V voor en snijd op ♦H = 2 punten
- b. Ik speel ♦A en dan ♦4 naar ♦V = 0 punten
- c. Ik speel de eerste slag ♦4 naar ♦V = 0 punten

Met alle onderliggende plaatjes (♦VB109) maak je vier slagen als je begint met snijden op ♦H en west ♦H heeft. En die had-ie 😊.

Toegegeven, met ♦H-sec bij oost is speelwijze b de enige aanpak voor vier ruitenslagen. Maar de kans dat de zes ontbrekende ruiten 5-1 zitten ($14\frac{1}{2}\%$), dat oost de singleton heeft (de helft van $14\frac{1}{2}\%$) en dat van de zes ruiten dan net die éne kaart ♦H is ($\frac{1}{6}$ van ruim 7%), is nét even meer dan 1%...

Figuur 3

♦ A 10 6

♦ V 4

Hoe speel je deze kleur voor zoveel mogelijk slagen?

- a. ♦V voor, snit op ♦H
- b. ♦6 naar ♦V

Antwoord figuur 3

♦ A 10 6

♦ V 4

Hoe speel je deze kleur voor zoveel mogelijk slagen?

a. ♦ V voor, snit op ♦ H = 0 punten

b. ♦ 6 naar ♦ V = 2 punten

♦ A 10 6	
♦ x x x x	♦ H B x x « zo zaten de ruiten in dit spel
	Alleen met b twee slagen
♦ H x x x	♦ B x x x Met speelwijze a en b maak je alleen ♦ A!
♦ B x x x	♦ H x x x Met speelwijze a en b maak je twee ♦ -slagen
♦ H B x x	♦ x x x x Met speelwijze a en b maak je twee ♦ -slagen
♦ V 4	

Met jouw vijf ruiten heb je maar liefst **twee kansen** op twee ruitenslagen! Mits je kiest voor speelwijze b!

♦ V wordt de tweede slag met ♦ H bij oost. En ♦ H zat inderdaad bij oost! Dus win je met deze speelwijze twee ruitenslagen.

Stel dat ♦ H bij west had gezeten. Dan wint je ♦ V geen slag, maar... dan heb je nog een tweede kans: ♦ B bij west. Als je de tweede ruitenslag ♦ 4 naar ♦ 10 speelt, wint ♦ 10 je tweede slag! Deze aanpak geeft twee kansen op twee ruitenslagen! 75% kans dat je twee ruitenslagen maakt!

Wie kiest voor speelwijze a (♦ V voorspelen), verliest daarmee de kans dat ♦ V een slag wint. Want waar ♦ H ook zit, die pakt je ♦ V. Je enige kans is dan dat ♦ B goed zit. Met andere woorden: bij de actuele spelverdeling maak je met speelwijze a alleen ♦ A...

Figuur 4

♠ A B 9 6 4

♠ 10 5 3 2

Hoe speel je de schoppen voor zoveel mogelijk schoppenslagen?

a. ♠ 10, ik laat dummy laag bijspelen als west ook laag bijspeelt

b. ♠ A, kleine schoppen na

Antwoord figuur 4

♠ A B 9 6 4

♠ 10 5 3 2

Hoe speel je de schoppen voor zoveel mogelijk schoppenslagen?

- a. ♠10, ik laat dummy laag bijspelen als west ook laag bijspeelt = 2 punten
 - b. ♠A, kleine schoppen na = 0 punten
-

♠ H V 7 ♠ A B 9 6 4
 ♠ 10 5 3 2 ♠ 8

Omdat je ♠HV mist, zul je in ieder geval één schoppenslag verliezen. Vanwege die ♠H én ♠V wil je twee keer 'snijden over west'. Als west dan ♠H en/of ♠V heeft, blijft het bij die ene verliesslag.

Met ♠HVx bij **oost**, verlies je altijd twee schoppenslagen. Met die verdeling hoef je dus geen rekening te houden. Maar met ♠HVx bij **west** pak je in ieder geval één van die twee 'poppen' (met speelwijze a...).

Figuur 5

♦ H 10 7 6
♦ 9 3 ♦ V B 5
♦ A 8 4 2

Hoe speel je deze ruiten aan voor zoveel mogelijk ruitenslagen?

- a. ♦A; dan ♦2 voor, als west kleine ruiten bijspeelt ♦H leggen
 - b. ♦A; dan ♦2 voor, als west kleine ruiten bijspeelt ♦10 leggen
-

Antwoord figuur 5

♦ H 10 7 6
♦ 9 3 ♦ V B 5 « zo zaten de ruiten
♦ V B x x ♦ x « zo had het kúnnen zitten
♦ A 8 4 2

Hoe speel je deze ruiten aan voor zoveel mogelijk ruitenslagen?

- ♦ A; dan ♦ 2 voor, als west kleine ruiten bijspeelt ♦ H leggen = 0 punten
 - ♦ A; dan ♦ 2 voor, als west kleine ruiten bijspeelt ♦ 10 leggen = 1 punt
-

Als oost en west in de eerste slag een kleine ruiten bijspeelden, en west in de tweede slag wederom een laag ruitje legt, staat op dat moment al vast dat je maar één ruitenslag zult verliezen! Mits... je dummy ♦ 10 laat leggen. Want, als oost die slag wint, houden OW nog maar één ruiten over die absoluut zal worden verzvolgen door noords ♦ H. En als west tegen zou zitten met ♦ VBxx, verlies je ook slechts één ruitenslag. Want dan wint ♦ 10 immers de tweede ruitenslag en kan west daarna ♦ B óf ♦ V maken, maar niet allebei. Dat gebeurt alleen als je dummy ♦ H had laten leggen (speelwijze a).

Maar... waarom beginnen met ♦ A?

- Als de ontbrekende ruiten 3-2 zitten (grootste kans), win je altijd drie ruitenslagen: ♦ A, ♦ H en de 4^e ruitenslag, ongeacht hoe je de ruiten speelt. Met ♦ VB-sec (kleine kans) kun je zelfs vier ruitenslagen maken...
- Je concentreert je dus vooral op een 4-1- en 5-0-verdeling. Met V/Bxxx bij oost is je ♦ 10 kansloos. Maar met die 4- of 5-kaart bij west is het prettig om daar met ♦ 10 achter te zitten en zo nodig twee keer vanuit je hand naar ♦ H10 te spelen.

Figuur 6

♥ A V 7 5
♥ H 9 8 6 3

Hoe probeer je te voorkomen dat OW een hartenslag maken?

- Ik speel de eerste slag ♥ A
 - Ik speel de eerste slag ♥ H
 - Speelwijze a en b zijn even kansrijk/goed
-

Antwoord figuur 6

♥ A V 7 5

♥ H 9 8 6 3

Hoe probeer je te voorkomen dat OW een hartenslag maken?

- a. Ik speel de eerste slag ♥A = 0 punten
- b. Ik speel de eerste slag ♥H = 1 punt
- c. Speelwijze a en b zijn even kansrijk/goed = 0 punten

♥ A V 7 5
♥ 4 ♥ B 10 2 « zo zat het
♥ H 9 8 6 3

Een berucht speelfiguur... Met de ontbrekende vier harten 2-2 of 3-1 maakt je speelwijze niet uit; onder ♥AHV vallen alle harten en win je met zes vingers in je neus alle vijf hartenslagen.

Met alle ontbrekende harten bij **oost** maakt je speelwijze ook niet uit. Want hoe je ook speelt: zuids ♥H kan ♥B óf ♥10 arresteren, maar niet ♥B **én** ♥10. In het actuele spel zaten de harten 3-1, dus had je ook succes als je een minder kansrijke aanpak koos.

Maar... als de ontbrekende harten 4-0 zitten, maakt je speelwijze wel degelijk uit!

♥ A V 7 5
♥ B 10 4 2 ♥ -
♥ - ♥ B 10 4 2
♥ H 9 8 6 3

Met alle harten bij **oost** maakt het niet uit met welke honneur je begint, je verliest dan altijd een slag aan ♥B of ♥10.

Met alle harten bij **west** verlies je géén hartenslag, **mits...** je begint met ♥H (speelwijze b)! Je ziet oost dan niet bekennen, waarna je vanuit zuid de volgende harten speelt. Noords ♥A en ♥V wachten beide geduldig op ♥B en ♥10. Daarom moet je dit spel, met ♥B10xx bij de tegenspelers, de 'enkele honneur' eerst spelen!

Stel dat je alleen ♥B mist. Dán moet je wél beginnen met de 'dubbele honneur' ♥A of ♥V. Als dan één gigant niet bekent, kun je over de ander snijden op ♥B. Wie in het figuur hieronder met ♥H begint, verliest geheel onnodig een hartenslag.

♥ A V 10 5
♥ - ♥ B 7 4 2
♥ H 9 8 6 3

Je puntentotaal staat voor: Figuuracrobaat!